

EXTRAIT DU REGISTRE DES DELIBERATIONS
DU CONSEIL MUNICIPAL

Séance Ordinaire du 20 JUILLET 2022

L'an deux mille vingt-deux
Et le vingt du mois de JUILLET

Membres en exercice :	29
Membres présents :	23
Procurations :	5
VOTES :	28
POUR :	28
CONTRE :	/
ABSTENTIONS :	/
Date de convocation :	13/07/2022

Le Conseil Municipal, dûment convoqué par Monsieur Daniel SPAGNOU, Maire, s'est assemblé à l'Hôtel de Ville, dans la salle ordinaire de ses délibérations, sous la présidence de Monsieur Daniel SPAGNOU, Maire.

ÉTAIENT PRÉSENTS : MM/MMES SPAGNOU D. TEMPLIER JP. REYNIER C. CODOUL B. GHERBI C. LAUGIER N. LOUVION C. BRUNET M. TOUCHE C. GARCIN F. GALLO C. CLARES P. BOY JP. RODRIGUEZ C. GALANTINI V. ODDOU S. MUNS A. PAYAN L. MORARD S. PICHON H. CLEMENT JL. SEBANI S. FERAUD S.

PROCURATIONS :

M. Franck PERARD	à	M. Daniel SPAGNOU
Mme Nicole PELOUX	à	M. Jean-Pierre TEMPLIER
Mme Emilie SCHMALTZ	à	Mme Christine REYNIER
Mme Elodie JOURDAN	à	M. Bernard CODOUL
M. Sylvain JAFFRE	à	Mme Stéphanie SEBANI

ABSENT EXCUSÉ : M. Cyril DERDICHE

M. Hugo PICHON est élu secrétaire de séance.

2022-07-03-SG

OBJET : acquisition d'une solution numérique relative au commerce de proximité.

VU le code général des collectivités territoriales,
VU la convention Petites Villes de Demain du 9 avril 2021,
VU le plan de relance commerce Petites Villes de Demain de la Banque des Territoires.

La commune de Sisteron envisage d'acquérir une solution numérique à destination du commerce. La digitalisation est devenue indispensable à l'ère du numérique. Digitalisation ne veut pas dire des rapports sociaux uniquement par écrans interposés mais est un outil incontournable pour informer, communiquer et amener le consommateur dans les commerces de proximité.

Sisteron a pu bénéficier d'une étude sur l'ingénierie numérique dans le cadre du plan de relance commerces de la Banque des Territoires.

Celle-ci a démontré un faible niveau de digitalisation des commerces de proximité et a mis en avant l'enjeu de se saisir du numérique. L'outil qu'il est prévu d'acquérir est proposé par HEXA SOLUTIONS, une entreprise française basée à Aix en Provence.

Il se décline en application et site internet comme une vitrine avec un profil personnalisé qui permet de diffuser une information adaptée à la fois sur les animations, les événements, les actualités des commerces et aussi des informations de la ville.

L'outil allie information pratique, touristique et commerciale avec un programme de fidélité digital pour les commerçants. Tous les mois, le prestataire fournit des données statistiques et des graphiques avec un accompagnement pour les interpréter. C'est une aide à la décision pour une politique économique. L'identité visuelle est définie par la commune, elle est libre de la charte graphique afin de donner une vraie identité.

La banque des territoires octroie à la commune une subvention d'un montant de 12 355.20€ pour le lancement de l'outil.

La solution sera ensuite mise à disposition d'une association de commerçants pour sa gestion quotidienne moyennant le versement d'une redevance par la mise en place d'une convention de mise à disposition.

Le contrat d'engagement est sur trois années pour un montant total de 29 820€TTC dont 3 088.80€ à la charge de la commune.

**Où cet exposé et après en avoir délibéré,
Le Conseil Municipal à L'UNANIMITÉ**

DECIDE d'approuver l'acquisition de de ladite solution numérique auprès du fournisseur HEXA SOLUTIONS.

DECIDE d'approuver la convention de co-financement d'une solution numérique relative au commerce de proximité avec la banque des territoires ainsi que le plan de financement ci-dessous.

Montant total année N	Montant Banque des Territoires	Autofinancement commune
15 444€ TTC	12 355.20€	3 088.80€
100%	80%	20%

Les années N+1 et N+2 dont le coût s'élève à 14 376€ TTC seront prises en charge par l'association qui aura été désignée gestionnaire de l'outil.

AUTORISE M. le Maire à signer ladite convention et tous les documents s'y référant.

DIT que les crédits seront affectés sur l'opération 933.

Pour copie conforme,
Le Maire,
Daniel SPAGNOU